

2016-10

Global Maestro News Briefing

AU LAS VEGAS

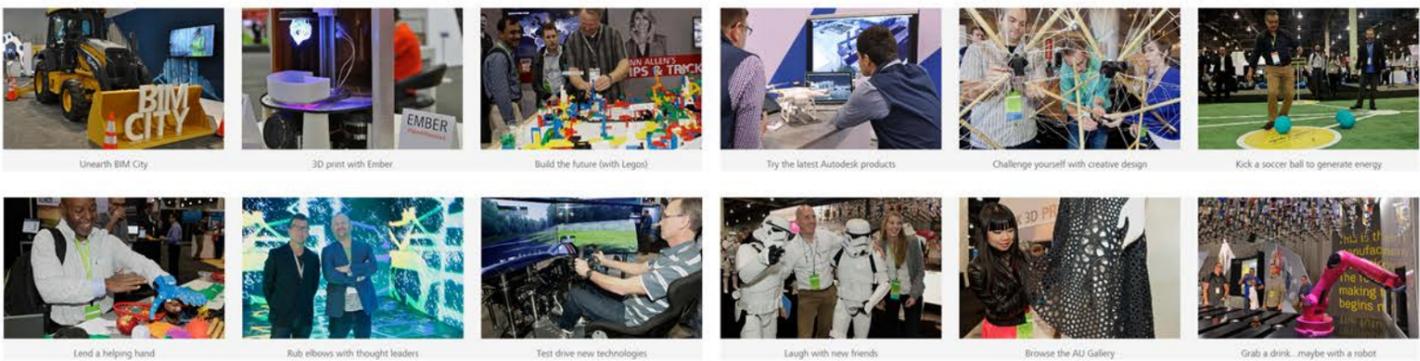
NOVEMBER 15-17, 2016 AT THE VENETIAN

SHARE:
#AU2016

Shape the future. Be the change.

11월 Global Maestro News Briefing에서는 Autodesk University (AU) Las Vegas 에서 발표된 건축/건설 관련 소프트웨어 트렌드에 대한 요약하였습니다. 매년 11 월에 미국 Las Vegas 에서 열리는 건축/건설 관련 소프트웨어 컨퍼런스인 AU Las Vegas 는 12,000 명이 넘는 건축설계, 엔지니어링, 건설업계의 전문가들이 참가하는 최대 규모의 컨퍼런스입니다. Autodesk 소프트웨어 중심의 컨퍼런스이긴 하지만, 미국 내에서 독보적인 소프트웨어 시장 점유율을 가지고 있기 때문에, 전반적인 건설업계의

기술 개발 트렌드를 파악할 수 있는 컨퍼런스라 볼 수 있습니다. 2015년부터 서울에서도 AU Korea 가 개최되고 있지만, 참가 인원이나 세미나의 규모로 보면 AU Las Vegas 와 비교가 될 정도로 작습니다. AU Las Vegas 에서는 1000 개가 넘는 세미나와 워크샵이 3 일에 걸쳐 진행되기 때문에 직접 참가하여 듣는 것보다 온라인으로 접할 수 있는 정보가 더욱 많습니다. 올해는 작년과 같은 장소인 Las Vegas 의 Venetian 호텔에서 개최되었습니다.

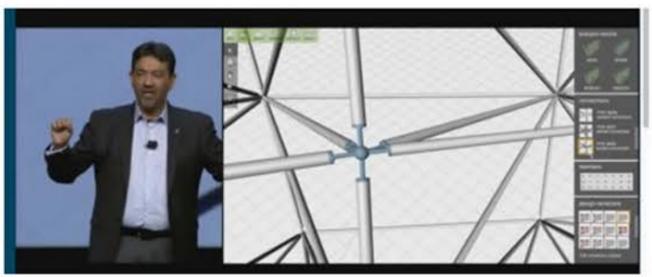
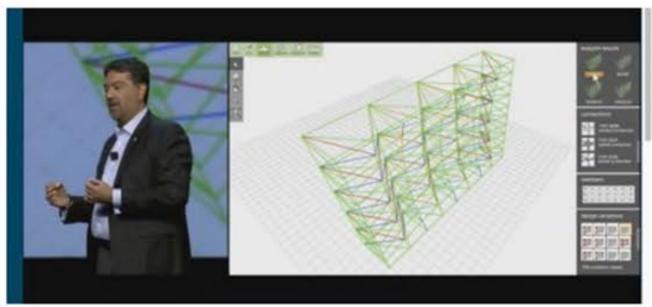


<http://au.autodesk.com/>

PROJECT QUANTUM

2016 년 Autodesk University (AU)의 주제는 “The Future of the Making Things”라는 캐치프레이즈(Catch Phrase)와 함께 Cloud와 Mobile Technologies 이었습니다. 작년과 비슷한 컨셉이었지만 더욱 정교하고 효율적인 기능을 많이 탑재한 소프트웨어와 실제 활용 케이스들을 선보였습니다. Autodesk의 제품 담당 수석 부사장인 Amar Hanspal은 기조 연설에서 새로운 소프트웨어 컨셉인 “Project Quantum”을 소개했습니다.

Project Quantum은 디자인, 엔지니어링, 그리고 제조 프로세스에서 항상 걸림돌이 되는 상호 정보 교환의 문제를 해결하기 위해 새롭게 공개된 개념입니다. Project Quantum은 Autodesk 에서 추구하는 “Generative Design”의 개념을 건축 디자인에 적용시킨 셈입니다. 쉽게 말하면 “connected BIM” 을 이용해서 디자인에 관련된 실무자들이 “Common Data Environment”라고 불리는 Cloud 환경에서 모든 디자인 관련 업무를 동시에 할 수 있는 시스템입니다. Project Quantum은 디자인 데이터를 Cloud 환경에서 같이 공유하고, 각각의 전문가들이 사용하는 소프트웨어는 전문적인 기능을 유지하기 위해 고유의 platform 바탕으로 사용됩니다. Autodesk의 계획에 따르면 BIM 360 Docs(아래 기사 참조)는 건설 통합 문서 시스템이 되고, Project Quantum은 디자인 통합 시스템이 될 예정이라고 하였습니다. 앞으로 대부분의 Autodesk



제품들은 Cloud 환경에서 연동되는 방식으로 바뀔 예정이기 때문에, Project Quantum이 상업화가 된다면, 건설 프로젝트에 관련된 모든 팀원들이 파일을 주고받는 일이 없이 더욱 상호작용한 방식으로 건설 프로젝트를 진행하게 될 것으로 판단됩니다.

<http://architosh.com/2016/11/autodesk-shows-its-future-democratizes-data-tools-obliterates-reliance-on-windows/>

BIM 360 Docs

BIM 360 Docs는 작년에 Autodesk가 발표한 새로운 소프트웨어입니다. 현재 미국 건설업계에서 실용화 되어있는 Procore, Bluebeam, PlanGrid 등의 Cloud 기반 모바일 앱의 장점을 모아서 “Common Data Environment”라고 불리는 Cloud 환경에서 Revit 과 연동되는 platform을 이용해 모든 건설 관계자들의 서류 업무를 통합하는 시스템입니다. Autodesk 의 마케팅 디렉터인 Sarah Hodges는 올해 새로 추가된 360 Docs의 기능들을 선보이면서 앞으로 BIM 360 프로그램(Glue, Docs, Plan, Ops)들을 이용해 건설 공정 전체에 요구되는 모든 서류 업무를 할 수 있기를 기대한다고 발표했습니다. 현재 수없이 많이 개발되는 여러 소프트웨어에 대해 검증과 투자 결정을 거쳐 실무에 활용해야하는 건설 업체의 입장에서, 이렇게 통합된 시스템을 이용해 프로젝트 진행을 한다면 더 높은 업무 효율성을 기대할 수 있다고 판단됩니다.



<http://bim360.autodesk.com/docs>

VIRTUAL REALITY

AU2016에서 작년에 비해 눈에 띄게 관심이 많아진 분야는 가상현실(Virtual Reality, VR)과 관련된 소프트웨어 활용 사례입니다. Oculus나 Google Glass와 같은 기구를 이용하여 상호작용할 수 있는 환경에서 건축 모델을 체험할 수 있게 하기 위해 Autodesk InfraWorks 360나 Stingray 같은 프로그램을 활용하여 쉽게 BIM 환경에서 제작된 모델을 VR 모델로 변형해 주는 것입니다. 최근에 더 많아진 복잡한 건축 디자인과 다양한 엔지니어링 기술을 이용하는 건설 공사에서 팀원들간의 의사소통이 더욱 중요시 되는 상황에서 VR 의 활용도가 높아지고, 다양한 VR 기술을 이용한 협업이 더 많아질 것으로 예상됩니다.



<http://au.autodesk.com/au-online/classes-on-demand/class-catalog/2015/revit-for-architects/cs10427#chapter=0>